**马太效应**

想要了解马太效应，首先要知道其含义。马太效应，简单来讲就是存在的两极分化现象。百度百科这样定义道：“马太效应，一种强者愈强、弱者愈弱的现象，广泛应用于社会心理学、教育、金融以及科学领域。圣经《新约·马太福音》里有一则寓言：‘凡有的，还要加倍给他，叫他多余；没有的，连他所有的也要夺过来。’表面看起来‘马太效应’与‘平衡之道’相悖，与‘二八定则’类似，但是实则它只不过是‘平衡之道’的一极。马太效应是社会学家和经济学家们常用的术语，它反映着富的更富、穷的更穷，一种两极分化的社会现象。”

而关于其在虚拟世界中的表现，不同的人从不同的角度和领域给出了自己的看法，具体如下：

**一、互联网时代的网红：**

互联网这个曾经是草根崛起、冲击既得利益阶层的有力“武器”也正沦落为“第一个仆人”与“第二个仆人”,一方面这个行业的先行者们在积累了雄厚的资源,正挥舞着大刀砍杀任何一种新生的力量,复制一切可能产生巅覆效应的新模式,另一方面又有不少“草根”正用尽一切可能的手段想在这块地盘上混个名头,占一席之地,网络知名度可能带来的丰富收益已经是众所周知的,也因为如此如今互联网上网络红人层出不穷。

**二、互联网时代的创业活动：**

现在大多创业者开始摸到了一些门道,有几家可能性非常大的潜在投资人在手,会大大增加自己面对其他投资人时讨价还价的余地。这样这些投资资金就永远流向市场上少数几家最有潜力的公司,并且随着有附加价值的天使投资人或者风险投资公司的轮轮参与,将为这些公司的后继融资带来很大的方便。而那些从创业一开始就落后、缺乏投资人关注或参与的公司,就会越来越营养不良,势渐微末,从而最后难免淘汰出局的命运。

1. **游戏圈中的马太效应：**

在游戏圈中，马太效应是很常见的，玩游戏时常能见到以弱胜强或以小博大的例子，这是因为新玩家刚入门时，一般只有很少的资源，与老手相比处于绝对的劣势，但是由于经验与技术的不足，在与高手对战时往能取得最后的胜利，这也是马太效应的一种体现。马太效应一般发生在游戏领域，在网络游戏中也有体现，但是由于玩家水平的差距，弱者往难以在强手如林的游戏中生存下来。而随着玩家水平差距的缩小，游戏中的“马太效应”将会愈加明显。

1. **网民自身角度：**

是由网民对于最早结识的新生事物的使用产生习惯性，显示出巨大的粘性。这些消费者很难再转到其他类似的、后续出现的事物上。由于人们的心里反应和行为惯性作用的影响，在一定情况下，会出现强者越强，弱者越弱的趋势。

谈及马太效应出现的原因，其答案更是丰富多样：

1. **在经济社会下，制度和欲望的双重作用。**马太效应的本质，其实就是既得利益者的自我保护（制定规则），也是资本家的特性，垄断是其结果的一大表现。

马太效应的名字就来源于圣经《新约·马太福音》中的一则寓言：从前，一个国王要出门远行，临行前叫了仆人来，把他的家业交给他们，依照各人的才干给他们银子。一个给了五千，一个给了二千，一个给了一千，就出发了。 那领五千的，把钱拿去做买卖，另外赚了五千。那领二千的，也照样另赚了二千。但那领一千的，去掘开地，把主人的银子埋了。过了许久，国王远行回来，和他们算账。那领五千银子的，又带着那另外的五千来，说：“主阿，你交给我五千银子，请看，我又赚了五千。”主人说：好，你这又善良又忠心的仆人。你在不多的事上有忠心，我把许多事派你管理。可以进来享受你主人的快乐。”那领二千的也来说：“主阿，你交给我二千银子，请看，我又赚了二千。”主人说：¨好，你这又良善又忠心的仆人。” 那领一千的，也来说：“主阿，我知道你是严厉的人，没有种的地方要收割，没有散的地方要聚敛。我就害怕，去把你的一千银子埋藏在地里。请看，你的原银在这里。”主人回答说：“你这又恶又懒的仆人，你既知道我没有种的地方要收割，没有散的地方要聚敛。就当把我的银子放给兑换银钱的人，到我来的时候，可以连本带利收回。”于是夺过他的一千银子，给了那有一万的仆人。

这个圣经的故事就很好的体现了现在经济生活中常出现的一个现象，有钱的越有钱，穷的就越穷，好比电影《西虹市首富》中的王多鱼，有钱到了一定程度，想把钱用光都困难。

现实生活中，如果一个人在网络上“卖惨”得到的关注是比不上“炫富”，这就是一种马太效应。更现实的例子是下图所示，联合国儿童基金会做的一个人们对待不同打扮的试验，在格鲁吉亚街头，他们让6岁的小姑娘Anano分别打扮得光鲜漂亮和破旧肮脏，看路人是否都会留意和关心这个看似迷路的孩子。这个测试的结果狠狠的打了所有人的脸：对衣着光鲜的关心微笑，对破旧肮脏的抵触驱离。

但马太效应并非是绝对的规律，即并非在任何领域都适用。它只是在某些领域，基于某种强制力的规则，以及对财富的向往，才会出现这种非均衡的现象。

1. **新古典增长理论的“趋同假说”。**该假说认为，由于资本的报酬递减规律，当发达地区出现资本报酬递减时，资本就会流向还未出现报酬递减的欠发达地区，其结果是发达地区的增长速度减慢，而欠发达地区的增速加快，最终导致两类地区发达程度的趋同。
2. 当**同时考虑到制度、人力资源等因素**时，往往会出现另外一种结果，即**发达地区与欠发达地区之间呈现“发展趋异”**的“马太效应”。又如，人才危机将是一个世界现象，人才占有上的“马太效应”将更加显现：占有人才越多的地方，对人才越有吸引力；反过来，被认可的人才越稀缺。此外，在科学、学术研究中也存在“马太效应”，研究成果越多的人往往越有名，越有名的人成果越多，最后就产生了学术权威。
3. **社会不平等的问题。**当社会不公平时，贫富差距会变得更大，因为贫富之间的差异被放大，富人比贫困人更有优势，而贫困人因为缺乏资源，反而会被落后。
4. **社会政策也可能会导致马太效应的出现。**政府政策可能会让富人更加富有，而贫困人则会因为缺乏资源而落后。此外，财富传承也可能加剧这种现象，因为财富的累积会使富人更加富有，而贫困人则会因为缺乏资源而落后。